



CONTACT

Mail :
simon.nordmann.92@gmail.com

Téléphone :
07 81 52 57 12

Site/Portfolio:
snordmann.com



SCAN ME!

COMPÉTENCES

Illustrator	●	●	●	●	○
Photoshop	●	●	●	●	○
In Design	●	●	●	●	○
Figma	●	●	●	○	○
Premiere Pro	●	●	●	●	○
After Effect	●	●	●	●	○
DaVinci Resolve	●	●	●	○	○
Cinema 4D	●	●	●	○	○
Blender	●	●	●	●	○

LANGUES

Français
Anglais

QUALITÉS

Sociable
Dynamique
Rigoureux
Curieux

PASSIONS

Tennis de table
Bande dessinées
Jeux vidéos & jeux de plateau

SIMON NORDMANN

DIRECTEUR ARTISTIQUE PLURIMÉDIA

01 PROFIL PROFESSIONNEL

Bonjour, je m'appelle Simon Nordmann et j'ai obtenu un master de direction artistique plurimédia à l'école 1984 School of design en juillet 2024. Voilà un peu plus d'un an que je mène avec succès ma barque dans le vaste monde de la freelance en tant que graphiste, motion designer et directeur artistique.

02 PARCOURS PROFESSIONNEL

Depuis Septembre 2024 Travail en freelance :

- **Monolith**: Monolith est une maison d'édition de jeux de plateau pour laquelle j'ai fourni un travail d'édition, de communication et de 3D pour leur jeu Champions of Rokugan. J'ai également produit des visuels pour leur boutique et enfin, j'ai travaillé sur le jeu Tower up.
- **Square One Events**: Square One Events est une société qui agit principalement sur des événements de jeux de plateau. J'ai travaillé sur le Village des Jeux pour eux qui est un village itinérant durant l'été. J'ai assuré la cohérence des fichiers d'impression avec l'imprimeur et j'ai produit une multitude de visuels notamment pour France TV (Foot2Rue, Bluey etc).
- **Studio H**: Studio H est un des studios de jeu de plateau de Hachette Boardgames. J'ai principalement travaillé sur des projets de communication (print) pour eux.
- **Zee Agency**: Zee Agency est une agence de communication pour laquelle j'ai amélioré des vidéos 3D de parfum pour la marque Couvent.

Juillet-Décembre 2023 Stage de directeur artistique junior pour **Zee Agency** (Agence de communication) comprenant la création de vidéos de motion design, 3D et montages. L'objectif a été de développer des communications principalement sur les réseaux sociaux pour des profils hétéroclytes (SVR, Couvent, Atout France etc).

Août-Décembre 2022 Stage de direction artistique junior chez **Studio H**, studio de jeux de plateau sous l'égide de Hachette. Pendant ce stage j'ai essentiellement travaillé sur de la déclinaison et de l'étoffement d'identité visuelle. J'ai notamment repris et remis au goût du jour la direction artistique du jeu Virtual Revolution.

Juillet-Décembre 2021 Stage de direction artistique junior chez **Studio H**, studio de jeux de plateau sous l'égide de Hachette. Pendant ce stage j'ai travaillé sur des fichiers d'impression mais j'ai également eu la chance de pouvoir faire des trailers vidéos des jeux. J'ai aussi eu la chance d'avoir été le directeur artistique du jeu Vivarium.